

## Homologação das Inscrições

### Edital nº. 01 de 04 de abril de 2017

O Departamento de Áreas Acadêmicas do Instituto Federal de Goiás - Câmpus Jataí torna público, com base nas normas e procedimentos para a aplicação de **Exame de Proficiência** para o **primeiro semestre do ano letivo de 2017** estabelecidas por este edital, nos termos da Resolução nº. 18 - Regulamento do Exame de Proficiência dos Cursos de Graduação do IFG de 26 de dezembro de 2011 e do artigo 49 do Regulamento de Graduação do IFG, a relação de inscrições homologadas.

#### 1 – INSCRIÇÕES DEFERIDAS

Disciplina	Candidato(a)	Resultado
Programação II	Jéssica Martins Nunes	INSCRIÇÃO DEFERIDA
	Stênio Aníbal Moraes Vital	INSCRIÇÃO DEFERIDA
Programação WEB II	Stênio Aníbal Moraes Vital	INSCRIÇÃO DEFERIDA
Segurança da Informação	Jéssica Martins Nunes	INSCRIÇÃO DEFERIDA
	Muriel Ferreira Vieira	INSCRIÇÃO DEFERIDA
	Stênio Aníbal Moraes Vital	INSCRIÇÃO DEFERIDA

#### 2 – INSCRIÇÕES INDEFERIDAS

Disciplina	Candidato(a)	Resultado
Programação II	Thiago Menezes de Lima	INSCRIÇÃO INDEFERIDA conforme o item 1.5 do Edital
Segurança da Informação	Gerbton Paulo Novaes da Fonseca	INSCRIÇÃO INDEFERIDA conforme o item 1.5 do Edital
	Thiago Menezes de Lima	INSCRIÇÃO INDEFERIDA conforme o item 1.5 do Edital

#### 3 – DA APLICAÇÃO DAS AVALIAÇÕES DE PROFICIÊNCIA

3.1 As informações das avaliações de proficiência estão contidas na tabela seguinte (disciplina, docente responsável, local, data e horário) e no anexo I (disciplina, conteúdo e referências bibliográficas).

Disciplina	Docente Responsável	Local	Data	Horário
Programação II	Leizer	LAB 01	17/04/2017	20:45
Programação WEB II	Renato	LAB 03	18/04/2017	19:00
Segurança da Informação	Eliane	LAB TADS02	18/04/2017	17:00

### 3 – DOS RESULTADOS

3.1. O resultado preliminar do exame será divulgado pelo Chefe de Departamento de Áreas Acadêmicas no dia **20/04/2017**, no site do IFG do Câmpus Jataí e nos murais informativos.

3.2. **Será considerado aprovado no Exame de Proficiência o candidato que alcançar média igual ou superior a 8,0 (Oito), em cada disciplina avaliada.**

3.3. Caberá ao Coordenador de Áreas Acadêmicas incluir a média final obtida pelo aluno no sistema Q-Acadêmico.

3.4. Em caso de aprovação, ficará o aluno dispensado de frequentar a referida disciplina e poderá matricular-se em disciplinas subsequentes desde que existam vagas disponíveis.

### 4 – DISPOSIÇÕES GERAIS

4.1. O não comparecimento do candidato ao Exame de Proficiência implica a sua desclassificação e a perda do direito à realização de novo exame de proficiência no mesmo período letivo.

4.2. O Departamento de Áreas Acadêmicas resguarda o direito de alterar o cronograma deste edital ou quaisquer de seus itens em função de eventualidades que possam ocorrer.

4.3. Considera-se que todos os interessados possuem pleno conhecimento das especificidades do regulamento do Exame de Proficiência no âmbito dos cursos de graduação do IFG, Resolução nº 18/2011.

4.4. A inscrição do estudante no Exame de Proficiência implica em conhecimento e aceitação tácita das condições estabelecidas no presente edital, das quais o estudante não poderá alegar desconhecimento. As dúvidas e os casos omissos serão dirimidos pelo Departamento de Áreas Acadêmicas.

Jataí, 12 de abril de 2017.

**MÁRCIO ANTÔNIO FERREIRA BELO FILHO**  
Coordenação Acadêmica do IFG/Câmpus Jataí  
Portaria nº 599 de 31/03/2017

# ANEXO I – Conteúdo e referências bibliográficas das avaliações

## Programação II

Descrição do conteúdo
<p><b>1 Introdução à interface gráfica do usuário (GUI) utilizando JAVA</b></p> <p>1.1 Conceitos básicos</p> <p>1.2 Tipos de bibliotecas gráficas</p> <p>1.3 Exemplos de aplicações desenvolvidas utilizando bibliotecas gráficas do JAVA</p> <p><b>2 Desenvolvimento de Software em Camadas (Padrão MVC)</b></p> <p>2.1 Conceitos</p> <p>2.2 Camada de Modelo</p> <p>2.3 Camada de Visão</p> <p>2.4 Camada de controle</p> <p>2.5 Aplicando o padrão MVC utilizando linguagens de programação JAVA</p> <p><b>3 Desenvolvimento de sistemas utilizando JAVAFX</b></p> <p>3.1 Conceitos iniciais sobre a biblioteca JavaFx</p> <p>3.2 Conceito de aplicações RIA</p> <p>3.3 Configuração do ambiente de desenvolvimento</p> <p>3.4 Apresentação dos Componentes da Biblioteca JAVAFX</p> <p>3.5 Persistência de dados utilizando JAVAFX e MySql</p> <p><b>4 Estudo de caso - Implementação projetos utilizando JAVAFX e SGBD MySql</b></p> <p>4.1 Modelagem (Definição do problema; Identificação de requisitos; Diagrama de classes)</p> <p>4.2 Implementação</p> <p>4.3 Testes em múltiplas plataformas de Hardware e Software</p>
Bibliografia
<p>K. SIERRA, B. BATES. Use a cabeça! Java. Editora Alta Books. 2007.</p> <p>DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Java : como programar. 8. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2010</p> <p>G. GARCIA, A. LOPES. Introdução à Programação: 500 Algoritmos Resolvidos.</p> <p>WEAVER, J. et al. Pro JavaFX 2: A Definitive Guide to Rich Clients with Java Technology. [s.l.] Apress, 2012.</p> <p>ORACLE. JavaFX 2 Documents. Disponível em: &lt;<a href="http://docs.oracle.com/javase/8/javase-clienttechnologies.htm">http://docs.oracle.com/javase/8/javase-clienttechnologies.htm</a>&gt;. Acesso em: 07 abr. 2017</p>

## Programação WEB II

### Descrição do conteúdo

#### **1 Comunicação cliente-servidor**

- 1.1 Componentes da comunicação
- 1.2 Servidores e Clientes
- 1.3 Protocolos

#### **2 PHP**

- 2.1 Sintaxe
- 2.2 Variáveis;
- 2.3 Operadores
- 2.4 Arrays;
- 2.5 Estruturas de controle
- 2.6 Funções;
- 2.7 Orientação a objetos;
- 2.8 Integração com Banco de Dados;
  - 2.8.1 Laravel
    - 2.8.1.1 Instalação
    - 2.8.1.2 Estrutura de pastas
    - 2.8.1.3 Artisan
    - 2.8.1.4 Tinker
    - 2.8.1.5 Rotas e Controllers
    - 2.8.1.6 Manipulação de Template
    - 2.8.1.7 Views
    - 2.8.1.8 Models
    - 2.8.1.9 Autenticação

#### **3 Sessões**

### Bibliografia

- WALACE SOARES. PHP 5: Conceitos, Programação e Integração com Banco de Dados. Editora Érica. 2008.
- BUDI KUMIAWAN. Java para a Web com Servlets, JSP e EJB. Editora Ciência Moderna. 2002.
- ERIC FREEMAN, ELISABETH FREEMAN. Use a cabeça – HTML com CSS E XHTML. Editora Alta Books. 2008.
- M. S. SILVA. Javascript Guia do Programador. Editora Novatec. 2010.
- K. SIERRA, B. BATES. Use a cabeça! Java. Editora Alta Books. 2007.
- G. GARCIA, A. LOPES. Introdução à Programação: 500 Algoritmos Resolvidos.
- D. M. GEARY. Dominando JavaServer Pages Avançado. Editora Ciência Moderna. 2002.
- J. NIEDERAUER. Web Interativa com Ajax e PHP. Editora Novatec. 2007

## Segurança da Informação

<b>Descrição do conteúdo</b>
<b>1 Análise de aspectos de segurança de informação.</b> <b>2 Estudo de normas e políticas de segurança.</b> <b>3 Estudo de técnicas de segurança.</b> <b>4 Noções de auditoria de sistemas.</b> <b>5 Segurança de sistemas em rede.</b>
<b>Bibliografia</b>
F. N. F. FERREIRA, M. T. ARAÚJO. Política de segurança da informação: Guia prático para elaboração e Implementação. Editora Ciência Moderna. 2008. M. SÊMOLA. Gestão da Segurança da Informação: Uma Visão Executiva. Editora Campos. 2009. K. ROSS, J. F. KUROSE. Redes de Computadores e a Internet. Editora Pearson. 2010.W. STALLINGS. Criptografia e Segurança de Redes – Princípios e Práticas. Editora Prentice Hall. 2007